# Séparabilité de données circulaires

CSI4506 Introduction à l'intelligence artificielle

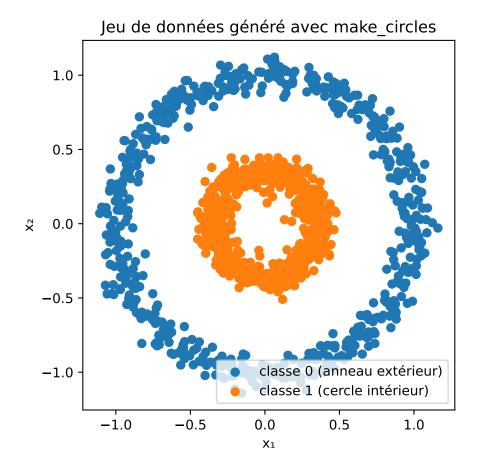
Marcel Turcotte

2025-10-17

#### Données

Lors du cours, j'ai recommandé d'utiliser TensorFlow Playground comme un outil interactif pour approfondir votre compréhension intuitive des réseaux de neurones et des principes de l'apprentissage automatique. En particulier, j'ai conseillé d'expérimenter avec le jeu de données comprenant un cercle intérieur (classe 1) et un anneau extérieur (classe 0). Ce notebook offre une exploration plus détaillée de ces concepts.

```
# Générer et tracer le jeu de données "cercles"
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.datasets import make_circles
# Générer des données synthétiques
X, y = make_circles(n_samples=1200, factor=0.35, noise=0.06, random_state=42)
# Séparer les coordonnées pour le tracé
x1, x2 = X[:, 0], X[:, 1]
# Tracer les deux classes
plt.figure(figsize=(5, 5))
plt.scatter(x1[y==0], x2[y==0], color="CO", label="classe O (anneau extérieur)")
plt.scatter(x1[y==1], x2[y==1], color="C1", label="classe 1 (cercle intérieur)")
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("x")
plt.title("Jeu de données généré avec make_circles")
plt.axis("equal") # assure que les cercles apparaissent ronds
plt.legend()
plt.show()
```



Il est clair que ce jeu de données n'est pas linéairement séparable dans  $(x_1,x_2)$  !

## Ingénierie des attributs

Lorsqu'on utilise un classificateur linéaire comme LogisticRegression, il n'est pas possible de dériver des paramètres permettant une classification précise des exemples donnés.

Dans TensorFlow Playground, les utilisateurs peuvent incorporer deux attributs supplémentaires,  $x_1^2$  et  $x_2^2$ . Cela permet de classer les exemples en utilisant une configuration de réseau simple sans couches cachées et un seul nœud de sortie. Lorsqu'on utilise la fonction sigmoïde comme activation, cette configuration fonctionne effectivement comme une régression logistique. Cependant, l'espace des attributs devient à quatre dimensions, compliquant la visualisation directe.

Dans ce carnet, nous introduisons un seul attribut spécialement conçu pour faciliter la visualisation.

$$r = x_1^2 + x_2^2,$$

(r) représente la distance au carré depuis l'origine — essentiellement le rayon au carré en coordonnées polaires.

#### Intuition

- Chaque point dans le plan 2-D original a des coordonnées  $(x_1, x_2)$ .
- Si vous exprimez ces mêmes coordonnées en forme polaire, vous avez

$$x_1 = r^{1/2}\cos\theta, \quad x_2 = r^{1/2}\sin\theta,$$

ou plus conventionnellement,  $r_{\rm polar} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}.$ 

— Ici, nous définissons  $r = x_1^2 + x_2^2$ , c'est-à-dire le **carré** de ce rayon.

Utiliser r au lieu de  $\sqrt{r}$  maintient la correspondance différentiable et évite les racines carrées dans le modèle.

## Pourquoi c'est utile

Dans le jeu de données "cercle vs. anneau" :

- Les points du **cercle intérieur** sont proches de l'origine, petit r.
- Les points de l'anneau extérieur sont plus éloignés, grand r.

Ainsi, le problème qui est non linéaire en  $(x_1, x_2)$  devient linéairement séparable en r:

intérieur si 
$$r < r^*$$
, extérieur si  $r > r^*$ .

Donc, r est un **attribut encodant la distance radiale**, permettant à un modèle linéaire comme la régression logistique de séparer les classes avec un seul seuil en 1-D.

#### Vue 3D

$$(x_1, x_2, r)$$
 avec  $r = x_1^2 + x_2^2$ 

```
import numpy as np
from sklearn.datasets import make_circles
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
import plotly.graph_objects as go

# --- notre nouvel attribut ---
r = x1**2 + x2**2
```

```
# --- nuage de points 3D de (x1, x2, r) ---
scatter = go.Scatter3d(
            x=x1, y=x2, z=r,
            mode="markers",
            marker=dict(size=3, color=y, colorscale="Viridis", showscale=False),
            hovertemplate = "x1 = %{x:.3f} < br > x2 = %{y:.3f} < br > r = %{z:.3f} < extra > </extra > ", for extra > 1 = %{x:.3f} < extra > 1 = %
            name="points"
# --- plan horizontal z = r_thresh ---
gx = np.linspace(x1.min()-0.2, x1.max()+0.2, 50)
gy = np.linspace(x2.min()-0.2, x2.max()+0.2, 50)
GX, GY = np.meshgrid(gx, gy)
GZ = np.full_like(GX, r_thresh)
plane = go.Surface(
            x=GX, y=GY, z=GZ,
            opacity=0.35, showscale=False,
           hoverinfo="skip",
           name="plan p=0.5"
)
fig = go.Figure(data=[plane, scatter])
fig.update_scenes(
            xaxis_title="x", yaxis_title="x", zaxis_title="r = x² + x²",
            aspectmode="cube",
            camera=dict(eye=dict(x=1.6, y=1.6, z=0.9))
fig.update_layout(margin=dict(l=0,r=0,b=0,t=20), title=f"Plan de décision à r*
                                                                                                                                                                                                                                             {r_thresh:.3
fig
## Malheureusement, les objets graphiques plotly ne peuvent être visualisés qu'en HTML, pas
## TODO : Explorer https://plotly.com/python/static-image-export/, cela pourrait être une so
```

# --- ajuster la régression logistique uniquement sur r et obtenir le plan seuil ---

clf = LogisticRegression().fit(r.reshape(-1,1), y)

r thresh = -b / w

w = float(clf.coef\_[0][0]); b = float(clf.intercept\_[0])

```
Unable to display output for mime type(s): text/html
Unable to display output for mime type(s): text/html
```

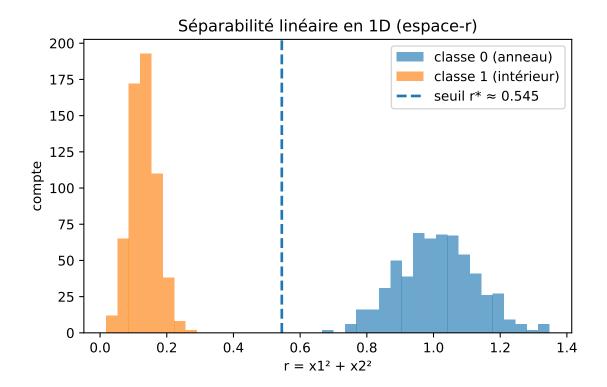
plt.title("Séparabilité linéaire en 1D (espace-r)")

plt.legend(); plt.tight\_layout(); plt.show()

# Séparabilité linéaire en 1D (espace-r)

En comparant deux modèles, clf\_r utilise un seul attribut,  $r = x_1^2 + x_2^2$ , tandis que quad inclut des attributs polynomiaux de degré 2.

```
from sklearn.pipeline import Pipeline
from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures
r = (x1**2 + x2**2).reshape(-1, 1)
# Modèles
clf_r = LogisticRegression().fit(r, y)
quad = Pipeline([
    ("poly", PolynomialFeatures(degree=2, include_bias=False)),
    ("logreg", LogisticRegression(max_iter=1000))
]).fit(X, y)
# Seuil r* (p=0.5) pour le modèle uniquement basé sur r
w = float(clf_r.coef_[0][0]); b = float(clf_r.intercept_[0])
r_thresh = -b / w if abs(w) > 1e-12 else None
plt.figure(figsize=(6,4), dpi=140)
bins = np.linspace(r.min(), r.max(), 40)
plt.hist(r[y==0], bins=bins, alpha=0.65, label="classe 0 (anneau)")
plt.hist(r[y==1], bins=bins, alpha=0.65, label="classe 1 (intérieur)")
if r_thresh is not None:
    plt.axvline(r_thresh, linestyle="--", linewidth=2, label=f"seuil r* {r_thresh:.3f}")
plt.xlabel("r = x12 + x22"); plt.ylabel("compte")
```

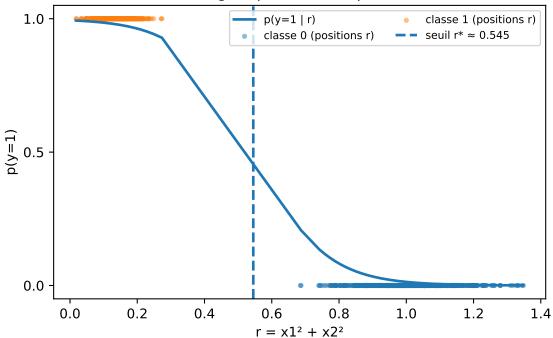


# Modèle logistique dans l'espace r en 1D

```
order = np.argsort(r.ravel())
r_sorted = r.ravel()[order]
p_sorted = clf_r.predict_proba(r_sorted.reshape(-1,1))[:,1]

plt.figure(figsize=(6,4), dpi=140)
plt.plot(r_sorted, p_sorted, linewidth=2, label="p(y=1 | r)")
plt.scatter(r[y==0], np.zeros_like(r[y==0]), s=8, alpha=0.5, label="classe 0 (positions r)")
plt.scatter(r[y==1], np.ones_like(r[y==1]), s=8, alpha=0.5, label="classe 1 (positions r)")
if r_thresh is not None:
    plt.axvline(r_thresh, linestyle="--", linewidth=2, label=f"seuil r* {r_thresh:.3f}")
plt.yticks([0, 0.5, 1]); plt.ylim(-0.05, 1.05)
plt.xlabel("r = x1² + x2²"); plt.ylabel("p(y=1)")
plt.title("Modèle logistique dans l'espace r en 1D")
plt.legend(loc="best", ncol=2, fontsize=8)
plt.tight_layout(); plt.show()
```

# Modèle logistique dans l'espace r en 1D

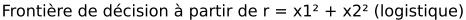


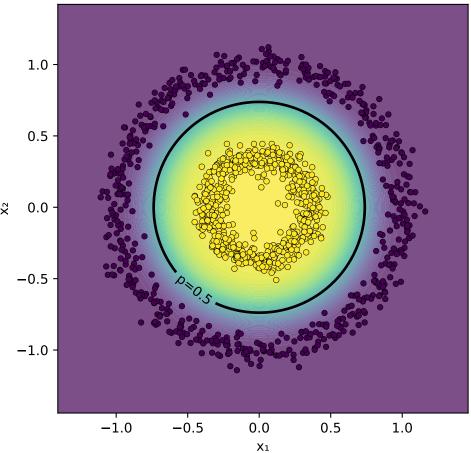
# Frontière de décision à partir de $r = x1^2 + x2^2$ (logistique)

Utilise clf\_r.predict\_proba pour tracer la frontière de décision.

```
xx, yy = np.meshgrid(
    np.linspace(X[:,0].min()-0.3, X[:,0].max()+0.3, 400),
    np.linspace(X[:,1].min()-0.3, X[:,1].max()+0.3, 400)
)
grid = np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()]
r_grid = (grid[:,0]**2 + grid[:,1]**2).reshape(-1,1)
p_r = clf_r.predict_proba(r_grid)[:, 1].reshape(xx.shape)

plt.figure(figsize=(5.2,5.2), dpi=140)
cf = plt.contourf(xx, yy, p_r, levels=50, alpha=0.7)
cs = plt.contour(xx, yy, p_r, levels=[0.5], linewidths=2, colors="k")
plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, s=18, edgecolor="k", linewidth=0.2)
plt.clabel(cs, fmt={0.5:"p=0.5"})
plt.title("Frontière de décision à partir de r = x1² + x2² (logistique)")
plt.xlabel("x"); plt.ylabel("x"); plt.tight_layout(); plt.show()
```





## Frontière de décision à partir des attributs quadratiques (logistique)

Utilise quad.predict\_proba pour tracer la frontière de décision. (En effet, les deux modèles produisent le même résultat.)

```
p_quad = quad.predict_proba(grid)[:, 1].reshape(xx.shape)

plt.figure(figsize=(5.2,5.2), dpi=140)

cf = plt.contourf(xx, yy, p_quad, levels=50, alpha=0.7)

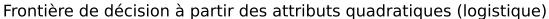
cs2 = plt.contour(xx, yy, p_quad, levels=[0.5], linewidths=2, colors="k")

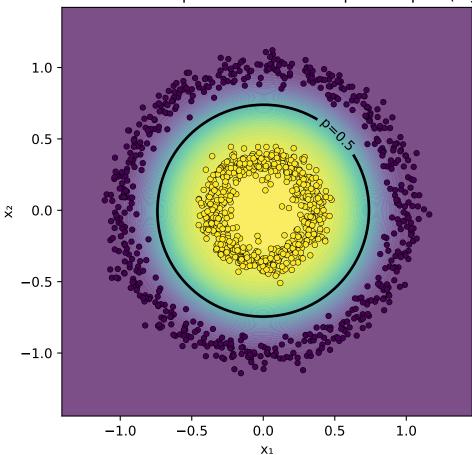
plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, s=18, edgecolor="k", linewidth=0.2)

plt.clabel(cs2, fmt={0.5:"p=0.5"})

plt.title("Frontière de décision à partir des attributs quadratiques (logistique)")

plt.xlabel("x"); plt.ylabel("x"); plt.tight_layout(); plt.show()
```





## Réseau de neurones

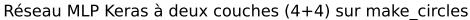
Pour approfondir notre compréhension du comportement des réseaux de neurones, configurons un modèle pour n'utiliser que les attributs  $x_1$  et  $x_2$ . Nous allons mettre en place deux couches cachées, chacune composée de quatre neurones. Dans mes expériences, la fonction d'activation  $\operatorname{Tanh}$  a conduit à une convergence rapide du réseau. La fonction  $\operatorname{Sigmoid}$  a également convergé, bien que plus lentement. De même, la fonction d'activation  $\operatorname{ReLU}$  a permis une convergence rapide mais a produit une frontière de décision composée de segments linéaires.

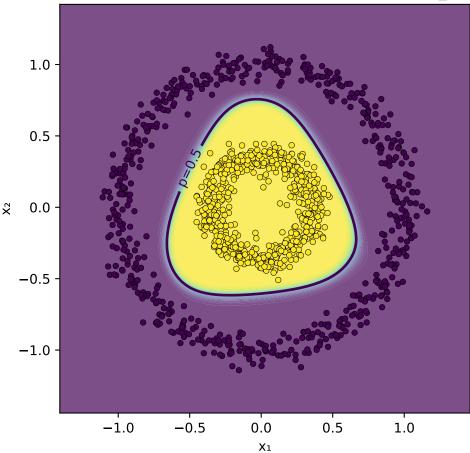
```
from sklearn.model_selection import train_test_split

# Réseau MLP Keras à deux couches (4 + 4) sur make_circles + tracé de la frontière de décision
import tensorflow as tf
```

```
from tensorflow import keras
from tensorflow.keras import layers
# 0) Reproductibilité
np.random.seed(42)
tf.random.set_seed(42)
# 1) Données
X_train, X_valid, y_train, y_valid = train_test_split(
    X, y, test_size=0.25, random_state=42, stratify=y
# 2) Modèle : 2 couches cachées avec 4 unités chacune
# tanh fonctionne bien ici en raison de la symétrie circulaire (ReLU est bien aussi).
model = keras.Sequential([
    layers.Input(shape=(2,)),
    layers.Dense(4, activation="tanh"),
    layers.Dense(4, activation="tanh"),
    layers.Dense(1, activation="sigmoid")
])
model.compile(optimizer=keras.optimizers.Adam(learning_rate=0.01),
              loss="binary_crossentropy",
              metrics=["accuracy"])
# Optionnel : arrêt précoce pour une convergence rapide
es = keras.callbacks.EarlyStopping(patience=20, restore_best_weights=True, monitor="val_loss
history = model.fit(
    X_train, y_train,
    validation_data=(X_valid, y_valid),
    epochs=300,
    batch_size=64,
    verbose=0,
    callbacks=[es]
print(f"Train acc: {history.history['accuracy'][-1]:.3f} | "
      f"Val acc (best): {max(history.history['val_accuracy']):.3f}")
```

```
# 3) Fonction d'aide au tracé : frontière de décision dans le plan original (x1, x2)
def plot_decision_boundary(model, X, y, title="Frontière de décision MLP Keras"):
    # grille sur le plan d'entrée
    pad = 0.3
    x1_{\min}, x1_{\max} = X[:,0].min()-pad, X[:,0].max()+pad
    x2_{min}, x2_{max} = X[:,1].min()-pad, X[:,1].max()+pad
    xx, yy = np.meshgrid(
        np.linspace(x1_min, x1_max, 400),
        np.linspace(x2_min, x2_max, 400)
    grid = np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()]
    # prédire les probabilités sur la grille
    p = model.predict(grid, verbose=0).reshape(xx.shape)
    # probabilités remplies + contour p=0.5 + points de données
    plt.figure(figsize=(5.2, 5.2), dpi=140)
    plt.contourf(xx, yy, p, levels=50, alpha=0.7)
    cs = plt.contour(xx, yy, p, levels=[0.5], linewidths=2)
    \verb|plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, s=18, edgecolor="k", linewidth=0.2|)|
    plt.clabel(cs, fmt={0.5: "p=0.5"})
    plt.title(title)
    plt.xlabel("x")
    plt.ylabel("x")
    plt.tight_layout()
    plt.show()
plot_decision_boundary(model, X, y, title="Réseau MLP Keras à deux couches (4+4) sur make_ci:
```





## Ensemble de données XOR

Cet exemple utilise un ensemble de données classique, caractérisé par un motif "ou exclusif" (XOR), qui est fréquemment utilisé pour démontrer des frontières de décision non linéaires et pour souligner la nécessité des réseaux de neurones dans le traitement de telles complexités.

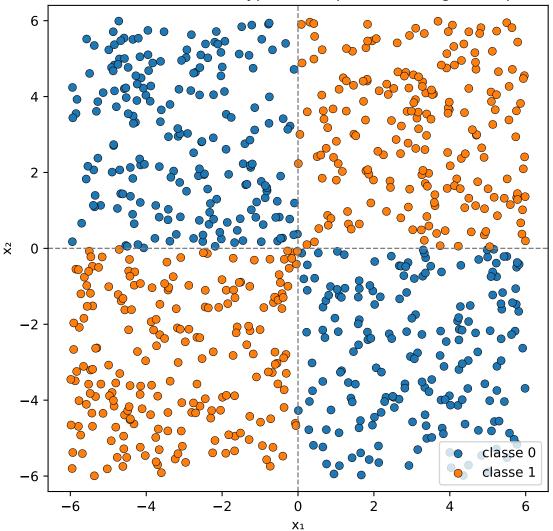
```
# 1. Générer l'ensemble de données XOR

n_samples = 800
rng = np.random.default_rng(42)

# Attributs échantillonnés uniformément dans [-6, 6]
X = rng.uniform(-6, 6, size=(n_samples, 2))
x1, x2 = X[:, 0], X[:, 1]
```

```
# Étiquettes : positives si (x1 et x2) ont le même signe (en haut à gauche ou en bas à droit
y = ((x1 * x2) > 0).astype(int)
# 2. Visualiser les données
plt.figure(figsize=(6, 6))
plt.scatter(X[y == 0, 0], X[y == 0, 1],
            color="CO", label="classe O", edgecolor="k", linewidth=0.3)
plt.scatter(X[y == 1, 0], X[y == 1, 1],
            color="C1", label="classe 1", edgecolor="k", linewidth=0.3)
# Dessiner les axes pour plus de clarté
plt.axhline(0, color="gray", linestyle="--", linewidth=1)
plt.axvline(0, color="gray", linestyle="--", linewidth=1)
plt.xlabel("x")
plt.ylabel("x")
plt.title("Ensemble de données de type XOR : quadrants diagonaux positifs")
plt.xlim(-6, 6)
plt.ylim(-6, 6)
plt.axis("equal")
plt.legend()
plt.tight_layout()
plt.show()
```





Serait-il raisonnable de penser que les attributs conçus pour les données circulaires pourraient être bénéfiques dans ce contexte?

```
r = (x1**2 + x2**2).reshape(-1, 1)

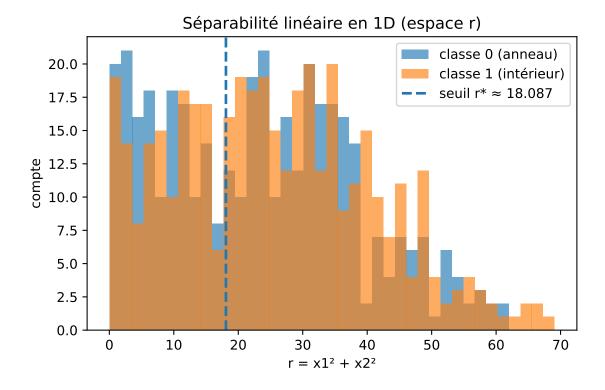
# Modèles
clf_r = LogisticRegression().fit(r, y)

quad = Pipeline([
    ("poly", PolynomialFeatures(degree=2, include_bias=False)),
    ("logreg", LogisticRegression(max_iter=1000))
```

```
]).fit(X, y)
# Seuil r* (p=0.5) pour le modèle basé uniquement sur r
w = float(clf_r.coef_[0][0]); b = float(clf_r.intercept_[0])
r_thresh = -b / w if abs(w) > 1e-12 else None
```

Pas du tout!

```
plt.figure(figsize=(6,4), dpi=140)
bins = np.linspace(r.min(), r.max(), 40)
plt.hist(r[y==0], bins=bins, alpha=0.65, label="classe 0 (anneau)")
plt.hist(r[y==1], bins=bins, alpha=0.65, label="classe 1 (intérieur)")
if r_thresh is not None:
    plt.axvline(r_thresh, linestyle="--", linewidth=2, label=f"seuil r* {r_thresh:.3f}")
plt.xlabel("r = x1² + x2²"); plt.ylabel("compte")
plt.title("Séparabilité linéaire en 1D (espace r)")
plt.legend(); plt.tight_layout(); plt.show()
```



Pour résoudre le problème en utilisant la régression logistique, il serait nécessaire de créer de nouveaux attributs. Pouvez-vous proposer de tels attributs?

Qu'en est-il de notre modèle de réseau de neurones? Pouvons-nous raisonnablement nous attendre à ce qu'il fonctionne bien sur cet ensemble de données? Vous trouverez ci-dessous une copie verbatim du code.

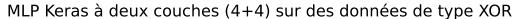
```
# 0) Reproductibilité
np.random.seed(42)
tf.random.set_seed(42)
# 1) Données
X_train, X_valid, y_train, y_valid = train_test_split(
    X, y, test_size=0.25, random_state=42, stratify=y
# 2) Modèle : 2 couches cachées avec 4 unités chacune
# tanh fonctionne bien ici en raison de la symétrie circulaire (ReLU fonctionne aussi).
model = keras.Sequential([
    layers.Input(shape=(2,)),
    layers.Dense(4, activation="tanh"),
    layers.Dense(4, activation="tanh"),
    layers.Dense(1, activation="sigmoid")
1)
model.compile(optimizer=keras.optimizers.Adam(learning_rate=0.01),
              loss="binary_crossentropy",
              metrics=["accuracy"])
# Optionnel : arrêt précoce pour une convergence rapide
es = keras.callbacks.EarlyStopping(patience=20, restore_best_weights=True, monitor="val_loss
history = model.fit(
    X_train, y_train,
    validation_data=(X_valid, y_valid),
    epochs=300,
    batch_size=64,
    verbose=0,
    callbacks=[es]
)
print(f"Train acc: {history.history['accuracy'][-1]:.3f} | "
```

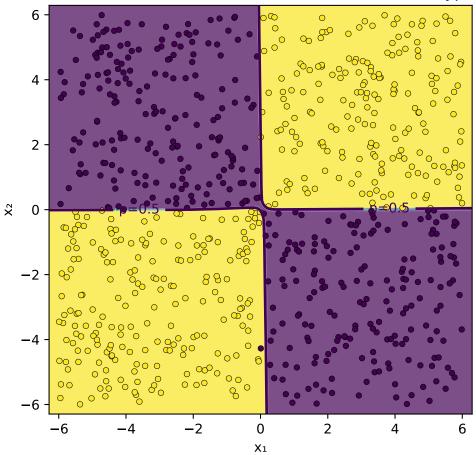
f"Val acc (meilleur): {max(history.history['val\_accuracy']):.3f}")

## Train acc: 1.000 | Val acc (meilleur): 0.995

```
# 3) Outil de tracé : frontière de décision dans le plan original (x1, x2)
def plot_decision_boundary(model, X, y, title="Frontière de décision du MLP Keras"):
    # grille sur le plan d'entrée
   pad = 0.3
    x1_{\min}, x1_{\max} = X[:,0].min()-pad, X[:,0].max()+pad
    x2_{\min}, x2_{\max} = X[:,1].min()-pad, X[:,1].max()+pad
    xx, yy = np.meshgrid(
        np.linspace(x1_min, x1_max, 400),
        np.linspace(x2_min, x2_max, 400)
    grid = np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()]
    # prédire les probabilités sur la grille
   p = model.predict(grid, verbose=0).reshape(xx.shape)
    # probabilités remplies + contour p=0.5 + points de données
   plt.figure(figsize=(5.2, 5.2), dpi=140)
   plt.contourf(xx, yy, p, levels=50, alpha=0.7)
    cs = plt.contour(xx, yy, p, levels=[0.5], linewidths=2)
   plt.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, s=18, edgecolor="k", linewidth=0.2)
   plt.clabel(cs, fmt={0.5: "p=0.5"})
   plt.title(title)
    plt.xlabel("x")
   plt.ylabel("x")
   plt.tight_layout()
    plt.show()
```

plot\_decision\_boundary(model, X, y, title="MLP Keras à deux couches (4+4) sur des données de





Plutôt impressionnant, n'est-ce pas?

La leçon clé est que l'ingénierie des attributs combinée avec des modèles d'apprentissage automatique de base peut donner des résultats satisfaisants, notamment dans des scénarios simples comme ceux illustrés ici. Lorsque la visualisation des données est possible ou qu'une expertise du domaine est disponible, ce processus est généralement accessible. Cependant, dans des situations plus complexes impliquant des centaines ou des milliers d'attributs et des domaines complexes, les réseaux de neurones sont particulièrement efficaces. Leur capacité à apprendre des représentations hiérarchiques des attributs leur permet d'exceller dans ces contextes difficiles.